



TECHNIQUE

HOG 1000
HOG PC
HOG 2

Remca
FORMATIONS
SPECTACLE
V I V A N T

PUBLIC

Technicien lumière, régisseur lumière.

NIVEAU REQUIS

Première approche confirmée des projecteurs asservis.

OBJECTIFS

Maîtriser la technologie et la mise en oeuvre de la HOG.

METHODES

Alternance d'apports de connaissances et d'exercices pratiques.

VALIDATION

Certificat de fin de stage.

CONTACT :

Pauline Schopphoven
84 rue du Dr Lemoine
51100 Reims
03.26.36.72.40
formation@cartonnerie.fr

CONTENUS

Utilisation de la librairie interne.
Affectations DMX.
Patch et affectation DMX des projecteurs traditionnels et asservis.
Création de librairie.
Les effets et leur paramétrage.
Programmation de séquences.
Utilisation et paramétrage des masters.
Manipulation de la console.
Sauvegarde des séquences.
Pilotage des projecteurs.
Enregistrement et création de mémoire.
Configuration de la console.
Palette couleur.
Utilisation des Gobos.
Gestion des mouvements.
Encodage de position.
Création de Cue.
Application d'option sur les Cue.

Durée : 4 jours.

Date : Se renseigner auprès de Remca Formations..

Tarif/stagiaire : Se renseigner auprès de Remca Formations.

Nombre de Participants : 10

Partenaires:



Remca